I.C.S.AMERIGO VESPUCCI -VV EDUCAZIONE CIVICA

Anno scolastico 2022-2023

Dirigente scolastico: Prof .Giuseppe Sangeniti

SCUOLA INFANZIA

Piccoli cittadini crescono

NUCLEI FONDANTI

COSTITUZIONE-SVILUPPO SOSTENIBILE-CITTADINANZA DIGITALE

Riferimenti normativi

Legge 20 agosto 2019, n. 92 concernente "Introduzione dell'insegnamento scolastico dell'educazione civica";

Decreto Ministeriale n. 35 del 22 giugno 2020 Linee guida per l'insegnamento dell'Educazione Civica, ai sensi dell'articolo 3 della legge 20 agosto 2019, n.92

All. A Linee guida per l'insegnamento dell'educazione civica

All. B integrazioni al Profilo delle competenze al termine del primo ciclo di istruzione (D.M. n. 254/2012) riferite all'insegnamento trasversale dell'educazione civica. lo 3 della legge 20 agosto 2019, n.92

Agenda ONU 2030

Goal 10. "Ridurre le disuguaglianze" promuovendo l'inclusione sociale, politica ed economica di tutti i cittadini, a prescindere da età, sesso, disabilità, etnia e religione.

Goal 4: "Garantire entro il 2030 che tutti i discenti acquisiscano la conoscenza e le competenze necessarie a promuovere lo sviluppo sostenibile, anche tramite un'educazione volta ad uno sviluppo dei diritti umani, alla parità di genere, alla promozione di una cultura pacifica e non violenta, alla cittadinanza globale e alla valorizzazione delle diversità culturali e del contributo della cultura allo sviluppo sostenibile".

Obiettivo. Relazionarsi con sé, il mondo e gli altri. Comprendere la realtà nei suoi fattori chiave: l'io (affettività, emozioni e ragionamento); l'altro da sé (confronto e relazione), ciò che esiste intorno ame (comprensione, interpretazione, progettualità e rielaborazione). "Non lasciare nessuno indietro", proteggere la vita mirando alla sostenibilità, creare un mondo dove le generazioni presenti e future possano sentirsi protagonisti e beneficiari e dove i loro diritti siano garantiti a pieno titolo". (dall'Agenda 2030).

Piano Rigenerazione scuola -attuativo dell' Agenda 2030

Obiettivi sociali: recuperare la socialità; maturare la consapevolezza del legame tra solidarietà ed ecologia Obiettivi ambientali: maturare la consapevolezza del legame imprescindibile tra le persone e la Casa comune; maturare la consapevolezza dei diritti ecologici di tutti gli esseri viventi.

Goal 3. Assicurare la salute ed il benessere. L'educazione motoria, il gioco attivo, le mense scolastiche, le attività laboratoriali e la ricreazione sono momenti formativi di alto valore per una crescita e uno sviluppo sano nei bambini e negli adolescenti.

Goal 16. "Promuovere società pacifiche ed inclusive ai fini dello sviluppo sostenibile, fornire l'accesso universale alla giustizia, e costruire istituzioni responsabili ed efficaci a tutti i livelli."

Obiettivo: "Non lasciare nessuno indietro", proteggere la vita mirando alla sostenibilità, creare un mondo dove le generazioni presenti e future possano sentirsi protagonisti e beneficiari e dove i loro diritti siano garantiti a pieno titolo". (dall'Agenda 2030).

Azioni: cercare di influenzare le Istituzioni ad attuare leggi e politiche conformi con la Dichiarazione Universale dei Diritti Umani e con tutti gli altri strumenti internazionali relativi ai diritti dell'uomo affinché tutti gli Stati conformità con la Carta delle Nazioni Unite, rispettino, proteggano e promuovano i diritti umani e le libertà fondamentali di tutti, senza nessuna distinzione di razza, colore, sesso, lingua, religione, opinioni politiche o di altra natura, nazionalità, classe sociale, proprietà, nascita, disabilità o alcuno status di altro tipo.

Piano Rigenerazione Scuola

Obiettivi sociali: recuperare la socialità; maturare la consapevolezza del legame tra solidarietà ed ecologia Obiettivi ambientali: maturare la consapevolezza del legame imprescindibile tra le persone e la Casa Comune; maturare la consapevolezza dei diritti ecologici di tutti gli esseri viventi.

Goal 13. "Lotta contro il cambiamento climatico": Adottare misure urgenti per combattere il cambiamento climatico.

Goal 14. "Vita sott'acqua": Conservare e utilizzare in modo durevole (sostenibile) gli oceani, i mari e le risorse marine per uno sviluppo sostenibile.

Goal 15. "Vita sulla terra": Proteggere, ripristinare e favorire un uso sostenibile dell'ecosistema terrestre.

FINALITA'

La Scuola dell'Infanzia rientra come parte integrante del percorso formativo unitario previsto dalle Indicazioni 2012, ponendo al centro del curricolo, lo sviluppo delle competenze di base (cognitive, emotive, sociali) che accompagnano la crescita di ogni bambino.

Il campo di esperienza "Il sé e l'altro ",è il campo prevalente e trasversale a tutti gli altri che meglio esprime la promozione di una cittadinanza attiva e responsabile.

Tra le finalità, infatti, della Scuola dell'Infanzia, oltre a " identità", " autonomia" e "competenze", viene indicata anche la "cittadinanza":

"Vivere le prime esperienze di cittadinanza significa scoprire l'altro da sé e attribuire progressiva importanza agli altri e ai loro bisogni; rendersi sempre meglio conto della necessità di stabilire regole condivise; implica il primo esercizio del dialogo che è fondato sulla reciprocità dell'ascolto, l'attenzione al punto di vista dell'altro e alle diversità di genere, il primo riconoscimento di diritti e doveri uguali per tutti; significa porre le fondamenta di un comportamento eticamente orientato, rispettoso degli altri, dell'ambiente e della natura".

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE (Allegato B Linee Guida)

- L'alunno comprende i concetti del prendersi cura di sé, della comunità, dell'ambiente
- E' consapevole che i principi di solidarietà, uguaglianza e rispetto della diversità sono i pilastri che sorreggono la convivenza civile e favoriscono la costruzione di uno sviluppo equo e sostenibile.
- Comprende il concetto di Stato, Regione, Città Metropolitana, Comune, Municipi e riconosce i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti fra i cittadini e i principi di libertà sanciti dalla Costituzione Italiana e dalle Carte Internazionali e in particolare, la Dichiarazione Universale dei diritti umani, i principi fondamentali della Costituzione della Repubblica Italiana e gli elementi essenziali della forma di Staro e di Governo.
- Comprende la necessità di uno sviluppo equo e sostenibile, rispettoso dell'ecosistema.
- Promuove il rispetto verso gli altri, l'ambiente, e la natura e riconosce gli effetti del degrado e dell'incuria.
- Sa classificare i rifiuti e promuove atteggiamenti critici nel loro utilizzo anche con l'attività di riciclo e riuso.
- Sa distinguere l'identità digitale da un'identità reale ed applica le regole sulla privacy tutelando sé stesso e gli altri.
- È in grado di distinguere i diversi dispositivi e li utilizza correttamente.

COMPETENZE CHIAVE

- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
- Competenza alfabetica funzionale

- Competenza multilinguistica
- Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria
- Competenza imprenditoriale
- Competenza in materia di cittadinanza
- Competenza digitale

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

- Sviluppare il senso dell'identità personale
- Acquisire fiducia nelle proprie capacità comunicative
- Percepirsi come un soggetto portatore di diritti
- Conoscere i diritti e i doveri per una convivenza pacifica
- Instaurare rapporti positivi al l'interno di un gruppo di pari e con adulti di riferimento
- Consolidare sentimenti di appartenenza alla comunità

ABILITA' 3/4anni

- Vivere serenamente nell'ambiente scolastico
- Saper usare con crescente autonomia spazi, strumenti, materiali
- Saper avviare e rafforzare positive relazioni con i compagni e con gli adulti
- Saper rispettare le norme del vivere comune
- Saper condividere momenti di gioco e di attività
- Saper assumere comportamenti corretti verso gli altri e il mondo intorno
- Saper raccontare esperienze e vissuti personali
- Saper comunicare i propri stati d'animo e le proprie emozioni
- Saper ascoltare e comprendere i discorsi altrui
- Saper prestare attenzione quando qualcuno si esprime verbalmente

ABILITA' 5 ANNI

- Vivere serenamente nell'ambiente scolastico
- Saper usare con crescente autonomia spazi, strumenti, materiali
- Riconoscere ed evitare situazioni e comportamenti pericolosi
- Interiorizzare comportamenti adeguati alle situazioni di emergenza
- Consolidare la propria identità personale e costruire l'identità sociale
- Percepirsi come una persona portatrice di diritti
- Riconoscere i propri diritti e doveri di bambino
- Intervenire nelle conversazioni per esprimere il proprio punto di vista, idee ,ipotesi.
- Riconoscere ed esprimere bisogni, sentimenti e stati d'animo con un linguaggio adeguato
- Saper avviare e rafforzare positive relazioni con i compagni e con gli adulti
- Saper rispettare le norme del vivere comune

CONOSCENZE

Identità e caratteristiche personali Sicurezza in casa, a scuola, nell'ambiente, in strada L'importanza di una corretta alimentazione La famiglia

I diritti e doveri dei bambini.

L'ambiente scolastico e le sue regole

Le regole che aiutano a stare bene insieme.

Valori universali : amicizia -pace -fratellanza La propria Nazione e i suoi simboli identitari (Inno-Bandiera)

L'ambiente e la sua salvaguardia Il riciclo

La tutela del mare- dell'acqua-della biodiversità La tutela del patrimonio verde.

Primo approccio alla conoscenza del computer e le sue componenti (maus-monitor-tastiera) Utilizzo di semplici programmi (paint..-word) Esperienze di coding unplugged

Celebrazione delle giornate internazionali

 Comportamenti • Rispettare e curare adeguati per la cura del l'ambiente scuola: i locali, proprio corpo gli arredi, i materiali • Comprendere il • Rispettare l'ambiente e significato e attivare abitudini corrette l'importanza di una per la sua salvaguardia alimentazione varia ed • Praticare essenziali norme equilibrata igieniche comprendendone • Riconoscere i le motivazioni comportamenti • Comprendere il alimentari corretti in significato e l'importanza di relazione alla propria una alimentazione varia ed salute equilibrata • Riconoscere i comportamenti alimentari corretti in relazione alla propria salute

ESPERIENZE PREVISTE

Identità e caratteristiche personali -stati emozionali con attivazione di laboratori espressivi Sicurezza in casa, a scuola, nell'ambiente, in strada -le figure di riferimento

Le regole di convivenza- elaborati personali e collettivi

I diritti e i doveri dei bambini-conversazioni in circle time -ascolto e rielaborazione di storie e racconti tematici

Conoscenza del proprio territorio di appartenenza -della propria Nazione e dei suoi simboli identitari (Inno e Bandiera)-attivazione del laboratorio artistico-creativo

L'importanza di una corretta alimentazione-il cibo e le sue proprietà nutrizionali-quello a km.0 presente sul nostro territorio-esperienze dirette di semina di alcuni alimenti conosciuti(fagioli-lenticchie-ceci...)

Il riciclo-attivazione del laboratorio artistico-creativo.

La raccolta differenziata dei rifiuti.

La tutela del mare -dell'acqua- della biodiversità-del patrimonio verde-(piantumazione di piantine ed alberi)(visione di filmati tematici relativi all'inquinamento da rifiuti) .

Passeggiate ecologiche-uscite didattiche.

Conoscenza ed utilizzo del computer attraverso semplici programmi (paint-word) esperienze di coding unplugged.

Celebrazione delle giornate internazionali

METODOLOGIE

LO STILE LABORATORIALE ED ESPERIENZE DI OUTDOOR CARATTERIZZERANNO IL PERCORSO CON TRASVERSALITÀ IN TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA E IN TUTTE LE ATTIVITÀ EDUCATIVE E DIDATTICHE.

- approccio ludico
- conversazioni guidate in circle time
- Learn by doing
- Peer education
- Problem solving
- Cooperative learnig

FASI DI ATTIVAZIONE						
FASE	TEMPI	ATTIVITA'	SPAZI METODOLOGIA	ESITI ATTESI	INDICATORE DI VALUTAZIONE	

I FASE	Le varie	Ascolto attivo di racconti ed	Spazio sezione	Esplorare e	Interesse
	fasi si	immagini che facciano comprendere	Circle time	conoscere la	partecipazione
	svolgeran no	il senso dell'identità personale	Brainstorming	scuola: sentirsi	
	nell'inter	attraverso l'espressione consapevole	Ü	a proprio agio	
	o anno scolastico	delle proprie esigenze		nell'ambiente;	
	in base	Racconti tematici e lettura di		conoscere i	
	alle	immagini per discriminare i vari stati		compagni e i	
	esigenze di ogni	d'animo e imparare a gestirli anche		loro nomi;	
	singolo	con l'utilizzo di emoticon		conoscere le	
	plesso	Rappresentazione grafico-pittorica		regole della	
		della propria famiglia		scuola;	
		identificandone ruoli e funzioni		affrontare con	
		 Attività di routine per 		serenità il	
		riconquistare i tempi e gli spazi		distacco dalle	
		interni ed esterni della scuola		figure familiari	
		Rispettare e curare la nostra scuola:		di riferimento;	
		i locali, gli arredi, i materiali		instaurare un	
		 Presentazione di comportamenti 		rapporto di	
		emotivo-affettivi corretti attraverso		fiducia con i	
		il racconto di favole e la loro		compagni e con	
		drammatizzazione		le insegnanti.	
		 Presentazione del personaggio 		Sviluppare la	
		mediatore fantastico attraverso il		propria	
		racconto e la drammatizzazione		identità,	
		• conversazione guidata in grande e		sviluppare	
		piccolo gruppo con la mediazione		empatia,	
		dell'insegnante, di semplici regole di		comprendere il	
		convivenza.		significato di	
		• Preparazione del cartellone con la		solidarietà,	
		rappresentazione "delle nostre		pace, libertà;	
		regole" .		comprendere i	
		 Giochi di ruolo per imparare ad 		concetti di	
		ascoltare, condividere e prestare		"diritti e	
		aiuto e sviluppare il senso della		doveri",	
		solidarietà		instaurare	
		Per introdurre la tematica dei diritti:		buone relazioni	
		 Presentazione dei diritti con il 		con adulti e	
		supporto di immagini e strumenti		compagni; conoscere le	
		tecnologici (brevi video e cartoni		regole della	
		tematici).		scuola.	
		Prendere consapevolezza di far		Scuola.	
		parte una comunità attraverso la			
		conoscenza del proprio paese, città			
		Nazione e i simboli identitari			
		(bandiera ed inno)			
		Per riconoscere ed evitare situazioni			
		e comportamenti pericolosi:			
		attività ludica per conoscere			
		comportamenti adeguati per il			
		rispetto di regole e di materiali per			
		la sicurezza propria e degli altri ,			

		Interiorizzare comportamenti adeguati alle situazioni di emergenza e saper effettuare un'evacuazione organizzata ed ordinata all'interno dell'edificio scolastico Valorizzazione delle routine			
II FASE	a.s.	Conversazioni guidate sull'importanza di essenziali norme igieniche comprendendone le motivazioni conversazioni guidate sul significato e l'importanza di una alimentazione varia ed equilibrata (i cibi che ci fanno stare bene in salute -in particolare i prodotti della terra che conosciamo e che utilizziamo e le loro proprietà nutrizionali) conversazioni guidate sui comportamenti alimentari corretti in relazione alla propria salute-elaborazione di semplici immagini con coloritura personale . conosciamo l'ambiente che ci circonda e attivare abitudini corrette per la sua salvaguardia anche attraverso passeggiate ecologiche e attraverso la lettura di racconti specifici, presentiamo ai bambini la conoscenza dei 4 elementi ciascuno con le sue caratteristiche. Conversazione guidata con domande stimolo sulle necessità delle piante per vivere (acqua, terra, luce) piccoli esperimenti in sezione con la semina di alcune piantine e l'osservazione della loro crescita Differenziare i rifiuti e riutilizzare i materiali con attività quotidiane in sezione di routine e piccole elaborazioni di attività specifiche (librini tematici-coloritura di immagini-creazione di piccoli manufatti) conversazioni guidate sulla necessità di non sprecare elementi quali: acqua, luce, carta,cibo. Attività di Brainstorming attraverso la quale i bambini verbalizzano in	Spazio sezione di appartenenza Materiale per la coloritura e di tipo non convenzionale per attività di stile laboratoriale. Video tematici Strumenti per la fruizione di brani sonori e semplici video tematici. Stile laboratoriale Cooperative learning Brainstorming.	Comprensione delle consegne in ordine alle attività proposte in questa fase : comportamenti corretti, gentili, educati e rispettosi nei confronti del prossimo e degli elementi della natura	Comprensione

		sezione i propri e altrui diritti/bisogni e doveri			
FASE	a.s.	Per quanto concerne la competenza digitale le prime attività si baseranno sulla familiarizzazione con il Pc e le sue periferiche. I bambini vedranno dei video, delle immagini e ascolteranno canzoncine. Con il racconto "Il computer so tutto" i bambini conoscono in modo divertente il Pc e le sue funzioni. Alla lettura seguirà la conversazione guidata e la rappresentazione grafica del computer da parte di ciascun bambino. I bambini esploreranno da vicino il computer e le sue componenti e disegneranno, usando gli strumenti a disposizione dei programmi (primo approccio a Paint e Word). Esperienze di coding unplugged con attivazione del laboratorio motorio	Spazi interni ed esterni scolastici. Materiale per la coloritura. Video e brani sonori a tema Computer e le sue periferiche Stile laboratoriale nel piccolo e grande gruppo. Cooperative learning	Comprensione- attenzione- collaborazione Partecipazione Capacità di risolvere problemi Conoscere gli strumenti digitali con le loro componenti e la loro funzionalità; esplorare gli strumenti digitali (computer, tablet, Lim);	Comprensione attenzione collaborazione Partecipazione Capacità di risolvere problemi

MODALITA' E STRUMENTI DI VERIFICA

VALUTAZIONE

La valutazione viene effettuata tramite:

- **osservazioni di processo** (impegno, costanza, motivazione; capacità di individuare problemi e proporre ipotesi di soluzione, concretezza; collaborazione; capacità di fronteggiare le crisi, di collegare informazioni, etc...)
- analisi del prodotto (coerenza con la consegna, completezza, precisione, efficacia, gestione del tempo, originalità, etc...)

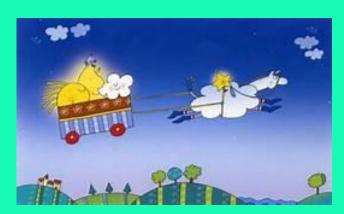
Gli alunni saranno valutati mediante triangolazione di dati rilevati attraverso:

- Osservazioni sistematiche dei docenti (rubriche e griglie)
- Compiti di realtà degli studenti

Gli indicatori presi in considerazione per la valutazione formativa sono i seguenti:

- Interesse
- Attenzione
- Collaborazione
- Partecipazione
- Capacità di risolvere problemi

Istituto Comprensivo Statale "Amerigo Vespucci " Vibo Valentia Marina Dirigente :Prof. Giuseppe Sangeniti



-Scuola dell'Infanzia Anno scolastico -2023-2024 Educazione Civica Percorso progettuale annuale

HDA

E le stelle stanno a guardare...

Percorso di educazione emotiva-relazionale

FINALITA'

In un momento storico così delicato e per certi versi così difficile in termini sociali e culturali ,alla scuola spetta un ruolo fondamentale e complesso nell'aiutare gli alunni ed alunne nella gestione delle proprie emozioni e comportamenti che spesso hanno una ricaduta non adeguata su gli altri . Introdurre percorsi specifici per l'educazione emotiva ed affettiva sembra oltremodo necessario in quanto sin dalla più tenera età è doveroso porre attenzione all'espressione e all'ascolto delle emozioni dei bambini e delle bambine per stimolare l'empatia necessaria per favorire le relazioni positive e per questo risulta importante che essi imparino a riconoscere e comunicare in modo adeguato le proprie emozioni poiché per stare bene con gli altri ognuno deve poter stare bene innanzitutto con se stessi.

La nostra società ,nonostante abbia raggiunto risultati notevoli nella sfera dei diritti ,della dignità della persona ,del benessere sociale e materiale ,presenta aspetti preoccupanti per la crescita di episodi di violenza gratuita ai danni di minori -donne -diversi per etnie e fisicità ,che sono espressione di un malessere generale tra le persone e che quindi si rende necessaria una risposta pedagogica ferma che riguardi la sfera del sé , con l'intento di imparare a vivere nel sociale in maniera proficua e serena , migliorando i rapporti all'interno di nuclei personali -famigliari -sociali.

L'azione didattica ,nello specifico, aiuterà i bambini, a riconoscere ed analizzare le emozioni e le sensazioni che si possono percepire in determinate circostanze e situazioni ,in modo tale da giungere alla cura dei rapporti con gli altri in termini di collaborazione ,rispetto ,dialogo.

NUCLEI CONCETTUALI

- 1. Conoscenza della Costituzione, degli Ordinamenti dello Stato, Regioni, EE.LL., Comunità Europea, regole di convivenza sociale (art.4)
- 2. Educazione alla sostenibilità secondo gli obiettivi declinati dell'Agenda 2030
- 3. Cittadinanza Digitale (art.5)

RIFERIMENTI NORMATIVI

Legge 20 agosto 2019, n. 92 concernente "Introduzione dell'insegnamento scolastico dell'Educazione Civica";

Decreto Ministeriale n. 35 del 22 giugno 2020 Linee guida per l'insegnamento dell'Educazione Civica, ai sensi dell'articolo 3 della legge 20 agosto 2019, n.92

All. A Linee guida per l'insegnamento dell'Educazione Civica

All. B integrazioni al Profilo delle competenze al termine del primo ciclo di istruzione (D.M. n. 254/2012) riferite all'insegnamento trasversale dell'Educazione Civica. lo 3 della legge 20 agosto 2019, n.92

Agenda ONU 2030

Goal 10. "Ridurre le disuguaglianze" promuovendo l'inclusione sociale, politica ed economica di tutti i cittadini, a prescindere da età, sesso, disabilità, etnia e religione.

Goal 4: "Garantire entro il 2030 che tutti i discenti acquisiscano la conoscenza e le competenze necessarie a promuovere lo sviluppo sostenibile, anche tramite un'educazione volta ad uno sviluppo dei diritti umani, alla parità di genere, alla promozione di una cultura pacifica e non violenta, alla cittadinanza globale e alla valorizzazione delle diversità culturali e del contributo della cultura allo sviluppo sostenibile".

Obiettivo: Relazionarsi con sé, il mondo e gli altri. Comprendere la realtà nei suoi fattori chiave: l'io (affettività, emozioni e ragionamento); l'altro da sé (confronto e relazione), ciò che esiste intorno a me (comprensione, interpretazione, progettualità e rielaborazione). "Non lasciare nessun indietro", proteggere la vita mirando alla sostenibilità, creare un mondo dove le generazioni presenti e future possano sentirsi protagonisti e beneficiari e dove i loro diritti siano garantiti a pieno titolo". (dall'Agenda 2030).

Piano Rigenerazione scuola -attuativo dell' Agenda 2030

Obiettivi sociali: recuperare la socialità; maturare la consapevolezza del legame tra solidarietà ed ecologia

Obiettivi ambientali: maturare la consapevolezza del legame imprescindibile tra le persone e la Casa comune; maturare la consapevolezza dei diritti ecologici di tutti gli esseri viventi.

Goal 3. Assicurare la salute ed il benessere. L'educazione motoria, il gioco attivo, le mense scolastiche, le attività laboratoriali e la ricreazione sono momenti formativi di alto valore per una crescita e uno sviluppo sano nei bambini e negli adolescenti.

Goal 16. "Promuovere società pacifiche ed inclusive ai fini dello sviluppo sostenibile ,fornire l'accesso universale alla giustizia, e costruire istituzioni responsabili ed efficaci a tutti i livelli." Azioni: cercare di influenzare le Istituzioni ad attuare leggi e politiche conformi con la Dichiarazione Universale dei Diritti Umani e con tutti gli altri strumenti internazionali relativi ai diritti dell'uomo affinché tutti gli Stati conformità con la Carta delle Nazioni Unite, rispettino, proteggano e promuovano i diritti umani e le libertà fondamentali di tutti, senza nessuna distinzione di razza, colore, sesso, lingua, religione, opinioni politiche o di altra natura, nazionalità, classe sociale, proprietà, nascita, disabilità o alcuno status di altro tipo.

Goal 13. "Lotta contro il cambiamento climatico": Adottare misure urgenti per combattere il cambiamento climatico.

Goal 14. "Vita sott'acqua": Conservare e utilizzare in modo durevole (sostenibile) gli oceani, i mari e le risorse marine per uno sviluppo sostenibile.

Goal 15. "Vita sulla terra": Proteggere, ripristinare e favorire un uso sostenibile dell'ecosistema terrestre.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE (Allegato B Linee Guida)

Il bambino al termine della scuola dell'infanzia:

- Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato
- Sa di avere una storia personale e familiare conosce le tradizioni della famiglia e della comunità e le mette a confronto con altre
- Ha raggiunto una prima consapevolezza delle regole e del vivere insieme
- Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali ,accorgendosi dei loro cambiamenti
- Riconosce e sceglie situazioni che creano benessere
- Rispetta se stesso, gli altri e l'ambiente di vita e riconosce gli effetti del degrado sociale e culturale
- Comunica, esprime emozioni, racconta utilizzando le varie possibilità che il corpo consente

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza in materia di cittadinanza
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
- Competenza alfabetico funzionale
- Competenza multilinguistica
- Competenza imprenditoriale
- Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria
- Competenza digitale

COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA

- Imparare ad imparare
- Progettare
- Comunicare
- Collaborare e partecipare
- Agire in modo autonomo e responsabile
- Risolvere problemi
- Individuare collegamenti e relazioni
- Acquisire ed interpretare l'informazione

CAMPO/I DI ESPERIENZA PREVALENTE-IL SÉ E L'ALTRO -trasversale a tutti gli altri campi

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

- Sviluppare la propria identità
- Scoprire l'altro e il valore dell'amicizia
- Riconoscere la sezione come gruppo di appartenenza
- Attribuire progressiva importanza agli altri e ai loro bisogni
- Sviluppare l'empatia per prevenire atti di prepotenza e di bullismo
- Conoscere le parole gentili
- Conoscere le Giornate della gentilezza e della pace
- Riconoscere i rischi che possono derivare da comportamenti non corretti che possono mettere a repentaglio la propria incolumità e quella altrui
- Comunicare ,esprimere, riconoscere emozioni, raccontare utilizzando le varie possibilità che il corpo consente
- Condividere esperienze e giochi, utilizzare i materiali e risorse comuni, affrontare gradualmente i conflitti
- Costruire relazioni positive con i coetanei

LIFE SKILLS PREVALENTI

Consapevolezza di sé
Gestione delle emozioni
Empatia
Comunicazione efficace
Relazioni efficaci
Pensiero creativo
Pensiero critico

ABILITA'

3-4 anni

- Osserva e descrive l'ambiente circostante attraverso immagini tematiche e libri
- Prende coscienza delle proprie emozioni e sentimenti
- Comunica esperienze legate all'ambiente di vita
- Osserva il mondo e gli esseri viventi con attenzione e sistematicità con tutti i canali sensoriali
- Dimostra curiosità e pone domande

ABILITA'

5 anni

- Formula ipotesi interiorizza spiegazioni e trae conclusioni
- Sviluppa un atteggiamento di rispetto nei confronti degli altri
- Intuisce la necessità di mettere in atto comportamenti adeguati per la propria ed altrui incolumità
- Ricostruisce le sequenze narrative di una storia
- Partecipa ad attività di gruppo
- Conosce le regole di convivenza sociale
- Si confronta con adulti e compagni rispettando i diversi punti di vista
- Applica ciò che ha appreso in diversi ambiti di esperienza

CONOSCENZE

- comportamenti finalizzati al rispetto dell'ambiente sociale e culturale
- Le caratteristiche personali attraverso giochi ed esperienze sensoriali.
- Le diversità di genere e l'importanza di salvaguardarle e rispettarle.
- Comportamenti ed abitudini finalizzati ad una corretta igiene per la salvaguardia della propria ed altrui salute.
- Tecniche espressive
- Regole nei giochi
- Regole di convivenza sociale
- Materiali e loro applicazione
- Applicazione degli apprendimenti

ESPERIENZE PREVISTE:

PERCORSO INIZIALE:

Conversazioni stimolanti in circle time per l'approfondimento delle conoscenze pregresse dei bambini e la possibilità di offrire spunti di riflessione sull'argomento trattato e a porre attenzione al mondo interiore proprio ed altrui e ad essere educati e sensibili con gli altri.

PERCORSO CONOSCENZA:

Esperienze pratiche di conoscenza delle emozioni . Attività di tipo laboratoriale per la conoscenza dell'elemento trattato attraverso narrazioni di storie a tema come dimensione immaginativa e rielaborazione a livello iconico grafico -manipolativo e rappresentativo anche con materiale di riciclo e non convenzionale.

PERCORSO ALFABETIZZAZIONE EMOTIVA/AFFETTIVA:

Giochi di tipo sensoriale per la conoscenza approfondita degli elementi trattati -attività di drammatizzazione delle storie ascoltate. Ascolto e memorizzazione di filastrocche e brani sonori tematici. Attività di osservazione attraverso immagini, libri, video con riferimenti specifici sull'argomento trattato

- -scopro le emozioni tristezza-paura-rabbia-sorpresa-gioia anche attraverso l'arte
- -i miei amici- i nomi e le caratteristiche personali-
- -la mia famiglia-le figure di riferimento
- -scopro le regole per stare bene con gli altri-a casa -a scuola -
- -scopro le parole come sentimenti da esplorare e come dono da vivere
- -i gesti gentili da interiorizzare

Giochi socializzanti

Attivazione dei laboratori specifici

Celebrazione delle giornate internazionali

METODOLOGIA

- Il gioco
- circle time
- problem solving
- peer education
- learn by dooing

STRUMENTI

Materiale convenzionale e di facile consumo:-carta-fogli da disegno-colori-tempere -acquarelli-Forbici-colla-cartoni-spugne-rulli-pennelli-pasta di sale-strumenti per la documentazione e la fruizione di video, brani sonori: computer- smartphone

Materiale non convenzionale: cartoni -piatti di carta -fogli di giornali-riviste -vaschette contenitori, etc. . Libri ,immagini precostituite.

FASE DI ATTIVAZIONE

FASE	TEMPI	ATTIVITA'	SPAZI	ESITI ATTESI	INDICATORE DI
FASL	Da Settembr e a Giugno	Didattica prevista per ciascuna fase -modalità adottata-presenza eventuale alunni BES.	STRUMENTI METODOLOGIA	LSITIATILSI	VALUTAZIONE
I FASE	1° quadri mestre	Introduzione della tematica da trattare con conversazioni e domande stimolo in circle time - raccolta delle riflessioni e conoscenze dei bambini	Sezione di riferimento Conversazioni guidate con domande stimolo	Attenzione e partecipazione -rispetto per il proprio turno prima di parlare	Interesse attenzione
II FASE	1° quadri mestre	Ascolto e narrazione di storie tematiche Lettura di immagini pertinenti	Sezione di riferimento Circle time Fruizione di video tematici	Attenzione Interesse Pone domande pertinenti sull'argoment o	Interesse Attenzione partecipazione

Ш	1°	Rielaborazione delle storie a livello	Sezione di	Utilizza	
FASE	quadri	iconico attraverso la coloritura di	riferimento	correttamente	Interesse
	mestre	immagini precostituite.	Attività a piccoli	strumenti e	attenzione
			gruppi	materiali	
			Utilizzo di		
			materiale per la		
			coloritura e di		
			facile consumo		
IV	1°e2°	Attività di verbalizzazione della	Sezione di	Attenzione	Interesse
FASE	quadri	storia trattata e rappresentazione	riferimento	collaborazion,	attenzione
	mestre	drammatico- espressiva		e , interesse e	Collaborazione
				partecipazione	
V		Giochi di tipo sensoriale e di	Sezione di		Interesse
FASE	1°e 2°	esplorazione degli elementi	riferimento	Attenzione	attenzione
	quadri	trattati.	Spazio esterno	Partecipazione	capacità a
	mestre		Materiale non	Confronta e	risolvere
			convenzionale	collega le	problemi
			per la	informazioni	
			sperimentazione		
VI	1°e 2°	Realizzazione di elaborati esplicativi	Sezione di	Interesse	Interesse
FASE	quadri	e manufatti pertinenti.	riferimento	Attenzione	attenzione
	mestre	Lettura di immagini a tema.	Attività in gruppo	Partecipazione	collaborazione
			per la	Confronta e	partecipazione
			realizzazione dei	collega le	capacità aa
			cartelloni	informazioni	risolvere i
			esplicativi		problemi

MODALITA' E STRUMENTI DI VERIFICA

VALUTAZIONE

La valutazione viene effettuata tramite:

- **osservazioni di processo** (impegno, costanza, motivazione, coinvolgimento e gradimento da parte dei bambini; capacità di individuare problemi e proporre ipotesi di soluzione, concretezza; collaborazione; capacità di fronteggiare le crisi, di collegare informazioni, etc...)
- analisi del prodotto (coerenza con la consegna, completezza, precisione, efficacia, gestione del tempo, originalità, etc...)

Gli alunni saranno valutati mediante triangolazione di dati rilevati attraverso:

- Osservazioni sistematiche dei docenti (rubriche e griglie)
- Compiti di realtà

Gli indicatori presi in considerazione per la valutazione formativa sono i seguenti:

- Interesse
- Attenzione
- Collaborazione
- Partecipazione
- Capacità di risolvere problemi